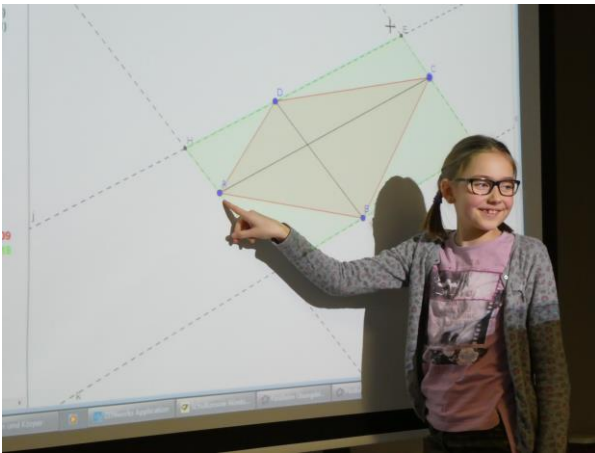


Digitale Ausstattung der Schule

- Zwei Laptop-Wagen mit je 15 Laptops für den naturwissenschaftlichen Unterricht
- Tablets (iPads) für alle Schülerinnen und Schüler von Klasse 7 bis 13
- PC, Beamer; Großbilddisplays und Apple-TV in den Klassenzimmern
- Zwei mobile Computerräume
- Lernbereich mit 35 Computerarbeitsplätzen für Schülerinnen und Schüler
- WLAN in allen Unterrichtsräumen
- Digitales Schwarzes Brett im Eingangsbereich
- Druck- und Kopiermöglichkeit für Schülerinnen und Schüler im Lernbereich



Ansprechpartner für Fragen zur Digitalisierung
an der Schule ist Studiendirektor Michael Frömmer.

<https://www.pg-biberach.de>

Auszeichnung als digitale Schule

Digitale Bildung unterstützt unsere Schülerinnen und Schüler dabei sich in einer hochtechnologisierten und vernetzten Welt zurechtzufinden. Sie lernen, die moderne Technik zu verstehen, sie zielorientiert zu nutzen und deren Einsatz kritisch zu hinterfragen.

Um diesen gesellschaftlichen Herausforderungen zu entsprechen, hat das PG sein Profil im Bereich Digitalisierung kontinuierlich weiterentwickelt.

Im Schuljahr 2024/25 wurden diese Anstrengungen erneut mit der Auszeichnung „Digitale Schule“ belohnt, die von der Initiative „MINT-ZUKUNFT SCHAFFEN“ verliehen wird.

Besonders gewürdigt wurden unter anderem

- das Unterrichtskonzept zu Informatik und Medienbildung
- präventive Maßnahmen im Umgang mit sozialen Medien
- Etablierung des Lernens mit Tablets im Unterricht und zu Hause
- die technische Ausstattung der Schule
- durchgängiger Unterricht in Informatik ab Klasse 7 mit dem Profulfach IMP und Informatikkursen
- die Homepage mit ihrer schuleigenen Lernplattform mit vielen Möglichkeiten zum Datenaustausch zwischen Schülern und Lehrern sowie Anwendungen zum Üben und Vertiefen des Lernstoffes
- zahlreiche AGs im Bereich Digitalisierung, zum Beispiel Robotik, Gestaltung der Homepage oder die Radio-AG, GarageBand-AG, ...

DIGITALE SCHULE



PESTALOZZI  GYMNASIUM


Die digitale Welt von morgen meistern!

Tablets im Unterricht

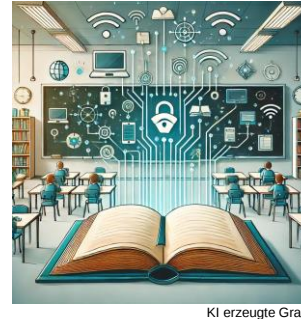
Am Pestalozzi-Gymnasium arbeiten alle Schülerinnen und Schüler ab Klasse 7 mit einem von der Schule zur Verfügung gestellten Tablet. Sowohl im Unterricht als auch beim Lernen zu Hause wird das Tablet als Lernmittel eingesetzt. Einsatzgebiete der Tablets:

- Internetzugang über flächendeckendes WLAN
- digitale Schulbücher
- digitale Heftführung mit der GoodNotes App
- digitale Arbeitsblätter
- kollaboratives Lernen
- digitale Messwerterfassungssystem in naturwissenschaftlichen Fächern
- digitaler Stundenplan über WebUntis



Informatik und Medienbildung

Im 21. Jahrhundert ist die Informatik ein unverzichtbarer Bestandteil der Allgemeinbildung geworden und hat eine bedeutende gesellschaftliche Relevanz erlangt. Mit der Einführung von Informatik und Medienbildung bereits ab Klasse 5 wird es uns noch besser gelingen diesen Anforderungen gerecht zu werden.



KI erzeugte Grafik

Im Basiskurs Medienbildung in Klasse 5 und 6 erhalten die Schülerinnen und Schüler frühzeitig die nötigen Kompetenzen, um sich in einer zunehmend digitalisierten Welt zurechtzufinden. Informatik und Medienbildung sind nicht nur technische Disziplinen, sondern wesentliche Bestandteile moderner Lebenskompetenz. Sie ermöglichen es den Schülern, kreativ Probleme zu lösen und die digitale Medien verantwortungsvoll nutzen und zu reflektieren.

In Informatik ab Klasse 7 entwickeln die Schülerinnen und Schüler ein tiefes Verständnis für die Technologien, die unsere Welt prägen, einschließlich Programmierung und Algorithmen, während sie auch die gesellschaftlichen Auswirkungen digitaler Technologien kritisch betrachten.

Um KI-Tools sicher im Unterricht einzusetzen und unseren Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit zu bieten sich im kritischen und kreativen Umgang damit zu üben, nutzen wir Schule@BW, die digitale Lernplattform des Landes Baden-Württemberg, und das darin integrierte KI-Tool „telli“.

Wir sehen unsere Aufgabe darin, unsere Schülerinnen und Schüler nicht nur auf traditionelle Berufe und Studiengänge, sondern auch auf die digitale Zukunft vorzubereiten. Mit einem fundierten Verständnis der Informatik und einer ausgeprägten Medienkompetenz sind sie in der Lage, sich aktiv und verantwortungsvoll in der Gesellschaft einzubringen und die digitale Welt von morgen aktiv mitzugestalten.

Mathe-Battle

Am PG wurde in den letzten Jahren die interaktive Aufgabenplattform „MatheBattle“ von Lehrerinnen und Lehrern sowie Schülerinnen und Schülern entwickelt. Seit 2018 können auch andere Schulen auf dieses Tool zum individuellen Üben im Fach Mathematik zugreifen. Über 100.000 Lernende an mehr als 600 Schulen haben bereits 20 Millionen Matheaufgaben auf unserem Server gerechnet. Ein toller Erfolg für diesen didaktisch durchdachten Service, den wir unseren Schülerinnen und Schülern zum Üben von Klasse 5 bis zum Abitur anbieten.

AG-Bereich

Robotik

Im wöchentlichen Workshop "Robotik" bauen interessierte Schülerinnen und Schüler in kleinen Teams Lego-Roboter und programmieren diese anschließend. In verschiedenen Projekten erweitern sie so ihre Programmier- und Bastelkenntnisse. Anfangs noch an vorgegebenen Aufgaben tüfteln die Schülerinnen und Schüler schnell auch an eigenen Ideen und deren Umsetzung.

GarageBand-AG

Schülerinnen und Schüler können in der GarageBand-AG eigene Songs aus verschiedenen Musikrichtungen (Hiphop, Pop, Rock, ...) komponieren und im digitalen Tonstudio bearbeiten.

Radio PG

Jeden Freitag in der großen Pause verwandeln wir den Pausenhof in unsere Sendezentrale. Das Team von „Radio PG“ nutzt Smartphone und Tablet, um seine Sendung mit Musik, vorbereiteten Beiträgen und Live-Interviews zu senden. Bei Veranstaltungen und zur Bereicherung der Homepage arbeiten wir eng mit der Homepage-AG zusammen und erstellen Videos, die ebenfalls wieder geschnitten und veröffentlicht werden. Ein Blick auf die Homepage lohnt sich also!